

multiplayer.com

MULTIPLAYER.COM BRAND STYLE GUIDE 2020

Identità del logo

Questo è il logo completo di Multiplayer.com. Il logo non va mai usato insieme al marchio. Il marchio si deve utilizzare quando lo spazio a disposizione non consente la piena leggibilità del logo principale.

Logo orizzontale (principale)

multiplayer.com

Marchio



Dimensione minima

Quando il logo Multiplayer.com viene rimpicciolito, diminuisce la leggibilità del logotipo. Il marchio è consigliato nei casi dove il lo spazio a disposizione è minore.

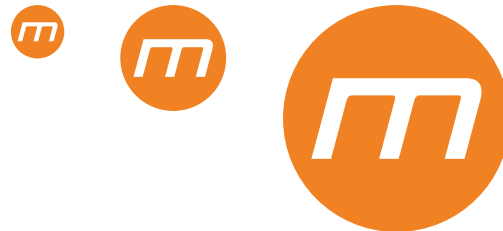
Altezza minima logo: DIGITALE 14 px / STAMPA 5 mm

multiplayer.com

multiplayer.com

multiplayer.com

Altezza minima marchio: DIGITALE 20 px / STAMPA 5 mm



Spazio vuoto

Lo spazio vuoto è un'area che circonda il logo che non deve contenere mai testo o grafiche. Questo spazio vuoto va applicato in tutti i casi di impiego del logo: negli stampati, sul web, per coperture mediatiche ed elementi pubblicitari. Questo spazio vuoto va applicato per tutte le versioni del logo Multiplayer.com



Colore

La palette di colori Multiplayer.com
consiste in quattro possibili
declinazioni base:
arancio, bianco e grigio scuro.



Arancio

Hex: #F08223

RGB: R240, G130, B35

CMYK: C0, M60, Y90, K0

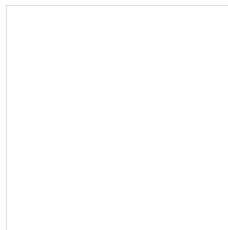


Nero

Hex: #464646

RGB: R70, G70, B70

CMYK: C0, M0, Y0, K86



Bianco

Hex: #FFFFFF

RGB: R255, G255, B255

CMYK: C0, M0, Y0, K0

Logo su sfondo a tinta unita

Va impiegato il logo a tono o la versione invertita quando il logo viene collocato su uno sfondo a tinta unita. Gli esempi qui di fianco illustrano l'impiego corretto del logo Multiplayer.com su sfondi a tinta unita con colori da noi raccomandati: il bianco, il grigio scuro, il nero e l'arancio.



Impiego sbagliato del logo

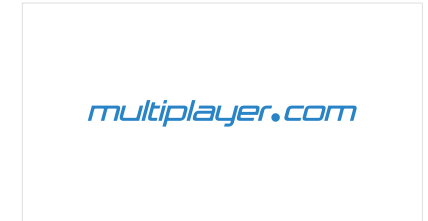
L'identità di Multiplayer.com deve sempre essere conforme a elementi grafici approvati. Gli esempi qui di fianco illustrano l'impiego non corretto del nostro logo.



Il logo non va alterato in nessun modo.



L'angolazione del logo non va modificata.



Non usare colori non autorizzati.



Non può essere tracciato il contorno del logo.



Non usare ombre.



Non posizionare il logo in sfondi con poco contrasto

Icone per social media

Il marchio Multiplayer.com può essere impiegato quale icona o pulsante su varie piattaforme digitali. L'icona Multiplayer.com può essere impiegata nei social media solo se riporta a Multiplayer.com e al suo contenuto.

Marchio
Icona Social Media



Altezza e larghezza minima
24 px



Marchio Quadrato
Icona Social Media



Altezza e larghezza minima
24 px



Marchio Quadrato Arrotondato
Icona Social Media



Altezza e larghezza minima
24 px



**Per qualsiasi
informazione
contattaci**

marketing@netaddiction.it